



CENTRE DE SIMULATION ET D'EXPERTISE MARITIME

Corporation des pilotes du Bas Saint-Laurent

www.sim-pilot.com

MANŒUVRES DE NAVIRES **(MNB-016-028-FRA)**

Objectifs :	Acquérir des connaissances de base en vue de manœuvrer un navire. Par le biais d'exercices pratiques sur simulateur, appliquer les connaissances et habiletés pour développer les compétences dans la manœuvre de navires.
Durée :	28 heures (4 jours)
Horaire :	De 8 h 30 à 12 h 00 De 13 h 00 à 16 h 30
Participants :	3 à 6
Préalables :	Détenteur d'un brevet supérieur de navigation
Stratégies d'enseignement privilégiées :	Axées principalement sur la méthode de mise en pratique. Explications succinctes théoriques et exercices sur le simulateur de navigation multidisciplinaire.
Activités de perfectionnement :	Théoriques et pratiques, mise en situation sur le simulateur de navigation. Échanges entre les participants recommandés lors des sessions de débriefing.

MANŒUVRES DE NAVIRES

(MNB-016-028-FRA)

CONTENU DE LA FORMATION

1. Présentations

- i. Présentations des Formateurs
- ii. Présentation des candidats
- iii. Définition des objectifs

2. Préparation de la manœuvre

- a. Caractéristiques du navire
 - i. œuvres vives
 - ii. œuvres mortes
 - iii. Propulsion
 - 1. Moteur
 - 2. Hélice
 - iv. Gouvernail
 - v. Propulseur d'étrave
- b. Caractéristiques du quai
 - i. Longueur disponible
 - ii. Profondeur
 - iii. Nature du fond
 - iv. Autres navires à quai
- c. Conditions existantes
 - i. Marée
 - ii. Vent
 - iii. Courant
 - iv. visibilité
- d. Moyens disponibles
 - i. Lamaneurs
 - ii. Remorqueurs
- e. Plan facultatif
 - i. Point de non-retour
 - ii. Moyens facultatifs
 - 1. ancres, amarres, etc.

3. Familiarisation avec la passerelle

- i. Moteur
- ii. Roue
- iii. Pilote automatique
- iv. Communications
- v. Vues
- vi. Propulseurs
- vii. Préparations avant l'exercice

4. Manœuvres standards

- a. Arrêts d'urgence
 - i. Crash Stop
 - ii. « Low frequency rudder cycling »
 - iii. « High frequency rudder cycling »
- b. Demi-tours
 - i. « Williamson turn »
 - ii. Demi-tour
 - iii. « Accelerating turn »
- c. Effets des hauts-fonds sur la manœuvre
 - i. Augmentation de la stabilité directionnelle
 - ii. Augmentation du cercle de giration
 - iii. Distance d'arrêt plus longue
 - iv. Moins de diminution de la vitesse durant la giration
 - v. Changement d'assiette
- d. Définition du squat

5. Point de Pivot

- a. Définition
- b. Déplacement du point de pivot
- c. Importance dans la manœuvre
- d. Effet de l'hélice

6. Chenaux étroits

- a. Effets de berges
- b. Interaction entre les navires
 - i. Rencontre
 - ii. Dépassement
- c. Corrélation entre la vitesse et les effets de succion

7. Effets du vent et du courant

- a. Effets du vent en relation avec le point de pivot
- b. Effets du courant
- c. Effets conjugués du vent et du courant

8. Utilisation des ancres au Lamanage

- a. Sélection d'un ancrage
- b. Course d'approche
- c. Techniques d'ancrage
- d. Usage des ancres au lamanage

9. Appareillage

- a. Croupia
- b. Appareillage avec courant
- c. Appareillage avec vent

10. Accostage de reculons

- a. Sans vent ni courant
- b. Bâbord à quai
- c. Tribord à quai

11. Manœuvres diverses

- a. Appareillage avec vent
- b. Manœuvres choisies par les candidats